Réaliser une comédie musicale de l'histoire : « Le ballon de Zébilon » pour le présenter aux MS GS et préparer une soupe au potiron

Jeu de société : mémory des personnages,
loto et domino des fruits et des légumes,
chemin rouge et chemin jaune de l'escargot
Jeu de l'escargot

Musique : répéter des onomatopées
en rythme (déplacement des animaux)

Se déplacer sur différentes musiques

Langage écrit : Écouter et comprendre
l'histoire « Le ballon de Zébulon ».
Reconstituer le mot ZEBULON

Lecture en réseau de livres sur
Le jardin, les escargots...
Lecture de la recette de la soupe au potiron
Invitation des MS GS
Identifier les personnages de l'histoire

Langage oral : Produire des phrases
pour reformuler l'histoire
Répéter une réplique pour l'enregistrer
Faire parler une marionnette :
Se présenter « Bonjour, je m'appelle... »
Reprendre les répliques du livre
avec les marionnettes des animaux
Vocabulaire : la cuisine, les fruits
et légumes, les animaux de l'histoire

Motricité :
Se déplacer comme les animaux
Ronde des légumes
Mimer une comptine
Mimer une histoire
Jeux avec des ballons de baudruche

Mémoriser des comptines :
Petit escargot
Mon petit ballon
Tous les légumes

Tri, classement :
Classer les pommes par couleur, par taille
Avec ou sans ver...
Classer fruits et légumes
Mettre la table dans le coin cuisine
Identifier le rond : mettre les formes
rondes sur le pommier
Identifier grand/moyen/petit
Placer les gommettes de différentes
tailles sur les empreintes

Découverte du monde :
Le raton laveur, la chouette,
les oiseaux, l'escargot, le ver
alimentation, milieu de vie,
description, observation
Elever un animal : l'escargot

La recette : origine des aliments
Observation du jardin dans la cour,
Récolte des potirons

Repérage dans le temps :
Compter le nombre de jours jusqu'à
La fête du hérisson
Mettre les images de l'histoire
dans l'ordre

Numération :
Estimer des quantités :
un peu, beaucoup de pommes, assez, pas assez
Distribuer des pommes aux animaux
Partager une pomme en plusieurs morceaux

Repérage dans l'espace :
Se situer dans l'espace lors
du mime et des rondes

Distinguer en haut / en bas de l'arbre
Jeu des écureuils

Réalisations plastiques :
Réaliser des éléments de décor pour le spectacle
(rocher, buisson arbre : empreinte de feuilles)
Réaliser des escargots en volume
en choisissant son matériel pour faire la coquille
Lanterne de l'escargot pour la Saint Martin
Mobile escargot, feuille d'automne
Empreinte de pommes, de feuilles pour l'invitation...
Oreilles des animaux pour se déguiser

Graphisme : la ligne verticale
Fil du ballon
Chemin de l'escargot jusqu'à la fraise
en manipulation et en peinture

Vivre avec les autres ;
Participer à un projet commun
Apprendre à quitter son doudou

Motricité fine :
Épingle sur hérisson
Toucher les ballons
Peinture ballon

Art : observer des tableaux
Avec un point rouge
Miro : pochoir et gommette rouge

Discrimination visuelle :
Reconnaître des escargots
identiques (couleurs et position)