Projet : Préparer la visite chez les correspondants : fabriquer un livre individuel : Les animaux qui voulaient changer de couleur

et enregistrer l'histoire pour la radio

Jeux de société : mémory des couleurs

loto des animaux de la ferme

Jeu du loup et des moutons

Langage oral : Reformuler une histoire, nommer les couleurs, nommer les jours de la semaine

Dire une phrase de l'histoire pour l'enregistrer pour la radio.

Sciences : Sortie à la ferme, observer les animaux, identifier les familles (vache, taureau, veau…), nourrir les animaux…

Découvrir le monde : Compter et classer les animaux de la ferme

Cartes : les animaux de la ferme : classer selon un ou plusieurs critères

espace : intérieur et extérieur d'un enclos

Vivre ensemble : participer à des jeux de société, respecter une règle, attendre son tour

motricité : le fermier dans son pré

Jeu du loup

Structuration du temps : Compter les jours jusqu'à la visite chez les correspondants

graphisme : reprise de tous les signes graphiques pour l'illustration de l'album

La matière : découpage, collage de différentes matières (papier, tissus, paille…

Comptines, jeux de doigts :

chanson sur le loup

La semaine des canards

chanson sur les animaux de la ferme

Art : quadrillage en papiers de couleurs pour la couverture : observation d'un tableau de Mondrian

Langage écrit : reconstituer titre de l'album : les animaux qui voulaient changer de couleurs

Dictée à l'adulte : créer des phrases sur le même schéma que dans le livre : le loup qui voulait changer de couleur.