



Règle du jeu

C'est un jeu coopératif, le but du jeu est de ramasser 10 glands avant l'arrivée du loup. Les glands et les morceaux de puzzle sont placés à côté du plateau de jeu.

Tous les joueurs se mettent sur la case départ. A tour de rôle les joueurs lancent le dé et avancent leur pion du nombre de cases indiqué.

Si un joueur tombe sur un nombre, il gagne cette quantité glands qu'il place sur les gommettes du plateau.

Si un joueur tombe sur un écureuil, un écureuil vole un gland, on retire un gland du plateau et on le replace à côté du plateau.

Si un joueur tombe sur un loup, il prend un morceau de puzzle de loup et le place sur le plateau de jeu.

Les joueurs gagnent s'ils réussissent ensemble à ramasser 10 glands avant l'arrivée du loup. C'est à dire avant que le puzzle du loup soit terminé.

Règle du jeu

C'est un jeu coopératif, le but du jeu est de ramasser 10 glands avant l'arrivée du loup. Les glands et les morceaux de puzzle sont placés à côté du plateau de jeu.

Tous les joueurs se mettent sur la case départ. A tour de rôle les joueurs lancent le dé et avancent leur pion du nombre de cases indiqué.

Si un joueur tombe sur un nombre, il gagne cette quantité glands qu'il place sur les gommettes du plateau.

Si un joueur tombe sur un écureuil, un écureuil vole un gland, on retire un gland du plateau et on le replace à côté du plateau.

Si un joueur tombe sur un loup, il prend un morceau de puzzle de loup et le place sur le plateau de jeu.

Les joueurs gagnent s'ils réussissent ensemble à ramasser 10 glands avant l'arrivée du loup. C'est à dire avant que le puzzle du loup soit terminé.

E	N
---	---

F	O	R	Ê	T
---	---	---	---	---

Règle du jeu

C'est un jeu coopératif, le but du jeu est de ramasser 10 glands avant l'arrivée du loup. Les glands sont placés à côté du plateau de jeu.

Tous les joueurs se mettent sur la case départ. À tour de rôle les joueurs lancent le dé et avancent du nombre de cases indiqué.

Si un joueur tombe sur un nombre, il gagne cette quantité de glands qu'il place sur les gommettes du plateau.

Si un joueur tombe sur un écureuil, un écureuil vole un gland, on retire un gland du plateau et on le replace à côté du plateau.

Si un joueur tombe sur un loup, il prend un morceau de puzzle de loup et le place sur le plateau de jeu.

Les joueurs gagnent s'ils réussissent ensemble à ramasser 10 glands avant l'arrivée du loup. C'est à dire avant que le puzzle du loup soit terminé.

